



SONHAR
PLANEJAR
ALCANÇAR

Fortalecimento Financeiro para Famílias



**COLEÇÃO DE
MATERIAIS
LÚDICOS**



patrocínio **MetLife
Foundation**

©2015 Sesame Workshop. Todos os direitos reservados.

I.2 Materiais lúdicos

O que mais será distribuído nas unidades educacionais e na comunidade?



Guia para Cuidadores

O **guia para cuidadores** é um material desenvolvido especialmente para as famílias e os responsáveis pelas crianças. Há uma série de textos curtos que estimulam os adultos a refletirem sobre fortalecimento financeiro e sobre os exemplos que oferecem às crianças em casa. O material contém dicas e estratégias para as famílias conversarem sobre sonhos, planejamento e gestão do dinheiro. Além disso, sugere atividades divertidas para ajudar as crianças a compreenderem sobre gastos, poupança, partilha, troca e doação.

Os **fantoches** são instrumentos que aproximam as crianças dos personagens da Vila Sésamo. Ao mesmo tempo em que divertem as crianças dentro de um ambiente fantástico, eles podem ensinar valores e atitudes fundamentais para o fortalecimento financeiro. Os fantoches também ajudam na construção da identidade da criança, sobretudo quando elas desempenham diversos papéis sociais ao manipulá-los em jogos simbólicos. O educador também pode confeccionar outros bonecos com a sua turma, usando sucata e materiais recicláveis.



Fantoches do personagem Come Come



Tapete de Brincadeiras

O **tapete** é um recurso lúdico que permite envolver as crianças em diversas atividades que as ajudem a identificar sonhos, estabelecer metas, planejar, fazer escolhas e entender sobre necessidades e desejos. Os jogadores podem andar sobre as imagens, identificá-las e descrevê-las, reconhecer formas e cores, contar objetos, montar frases e criar histórias. No encarte que acompanha o tapete são sugeridas algumas vivências lúdicas, mas outras tantas também podem ser inventadas junto com as crianças.

O **almanaque** reúne uma série de atividades para as crianças brincarem e se divertirem. Em cada página, há um desafio diferente que estimula o pensamento crítico e a criatividade da criança para alcançar sonhos. No cabeçalho de cada página, há dicas para os cuidadores estimularem reflexões com as crianças, sempre relacionando o conteúdo da atividade ao cotidiano delas.



Almanaque da Criança

As **histórias em quadrinho** abordam as principais temáticas relacionadas à iniciativa Sonhar, Planejar, Alcançar. As crianças podem compreendê-las facilmente, pois, em vez de palavras, são utilizados ícones que realçam as emoções dos personagens. É interessante convidá-las para contar as histórias, usando as ilustrações como suporte.

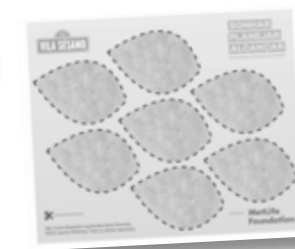


Gibizão



Árvore dos Sonhos

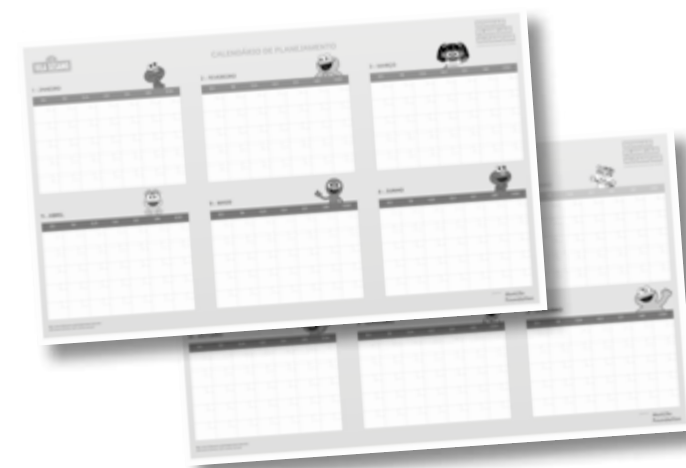
A **árvore dos sonhos** é um material que ajuda as crianças a visualizarem o futuro, identificarem sonhos individuais e coletivos (materiais e não materiais). Elas podem desenhar nas folhas o que desejam ter, ser ou fazer para elas mesmas ou para a comunidade. Só assim as crianças poderão planejar os passos que as levam a realização dos seus objetivos.



Livro de Histórias

O **livro** ajuda as crianças a aprenderem como identificar e alcançar seus objetivos, além de aproximá-las do universo mágico da literatura infantil. Na história, as crianças são convidadas a se unirem à família de Elmo para aprenderem como cuidar de uma horta caseira e se alimentar de forma saudável.

O **calendário** é um recurso desenvolvido para as crianças aprenderem sobre noções temporais e de planejamento. Trata-se de um material interativo, em que os educadores e sua turma podem criar desenhos ou símbolos para representarem os eventos importantes, tais como os aniversários das crianças, os passeios, ou mesmo as etapas de um planejamento para alcançar um sonho coletivo.



Calendário de Planejamento